

Spielanleitung – FirePager®

Fahrzeugkunde Kartenspiel



Memory spielen und Feuerwehrwissen vertiefen

Das **FirePager® Fahrzeugkunde Kartenspiel** verbindet den klassischen Memory-Spielspaß mit praxisnaher Fahrzeugkunde. Ziel ist es, nicht nur die passenden Kartenpaare zu finden, sondern auch die Ausrüstung am Feuerwehrfahrzeug wiederzuerkennen.

Spielvorbereitung

- Alle Karten gut mischen.
 - Die Karten verdeckt in Reihen auf dem Tisch auslegen.
 - Der jüngste Spieler beginnt.
-

Spielablauf

1. Der Spieler deckt **zwei Karten** auf.
2. Stimmen die beiden Karten überein, darf der Spieler das Kartenpaar behalten.
3. Anschließend folgt die **Fahrzeugkunde-Aufgabe**:



Fahrzeugkunde-Challenge

Der Spieler muss den gezogenen Ausrüstungsgegenstand **am Feuerwehrfahrzeug zeigen oder korrekt benennen**, z. B.:

- Wo befindet sich der Hydrantenschlüssel?
- In welchem Geräteraum liegt der Saugkorb?
- Wo ist die Kübelspritze verlastet?
- Auf welchem Fahrzeug wird die Tragkraftspritze mitgeführt?

Kann der Spieler den Gegenstand richtig zeigen oder erklären, darf er das Kartenpaar behalten und ist **noch einmal an der Reihe**.

Kann er den Gegenstand nicht finden oder benennen, wird das Kartenpaar wieder offen in die Tischmitte gelegt (oder – je nach Ausbildungsziel – an seinen ursprünglichen Platz zurückgelegt) und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Spielende

Sind alle Kartenpaare gefunden, gewinnt der Spieler mit den meisten gesammelten Kartenpaaren.

Zusätzliche Spielvarianten

★ Profi-Modus

Nachdem ein Kartenpaar gefunden wurde, muss der Spieler zusätzlich beantworten:

- Wofür wird der Ausrüstungsgegenstand verwendet?
- Wann kommt er zum Einsatz?
- Welche Aufgabe erfüllt er?

Erst bei einer richtigen Antwort darf das Kartenpaar behalten werden.

Einsatzfahrzeug-Modus

Spielt direkt am Feuerwehrfahrzeug.

Nachdem ein Kartenpaar gefunden wurde, muss der Spieler:

- den Gegenstand am Fahrzeug finden,
- den richtigen Geräteraum nennen,
- den Gegenstand entnehmen und anschließend wieder korrekt verstauen.

Diese Variante eignet sich hervorragend für Ausbildungsdienste und Fahrzeugkunde-Unterricht.

Team-Modus

Die Spieler treten in zwei Mannschaften gegeneinander an.

Findet ein Team ein Kartenpaar, dürfen alle Teammitglieder gemeinsam beraten, wo sich der Gegenstand am Fahrzeug befindet.

Das Team mit den meisten Kartenpaaren gewinnt.

Tipp für Ausbilder

Das Fahrzeugkunde Kartenspiel eignet sich ideal für:

-  Fahrzeugkunde-Ausbildung
-  Jugendfeuerwehrdienste
-  Kinderfeuerwehr
-  BF-Tage und 24-Stunden-Übungen
-  Stationsausbildung
-  Wettbewerbe und Quizrunden

Lernziel

Das Ziel des FirePager® Fahrzeugkunde Kartenspiels ist es, die wichtigsten Ausrüstungsgegenstände der Feuerwehr spielerisch kennenzulernen, ihre Funktion zu verstehen und ihre Position am Fahrzeug sicher wiederzufinden. So wird aus einem klassischen Memory-Spiel eine abwechslungsreiche und praxisnahe Ausbildung mit hohem Lern- und Spaßfaktor.